

15. Wiederholung der Ziellinie

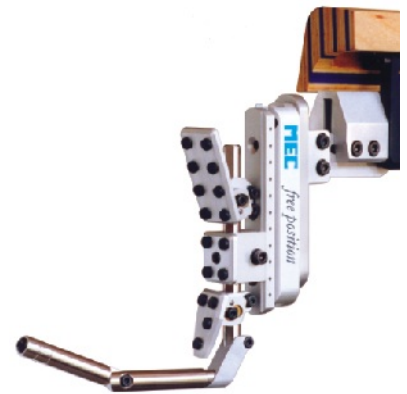
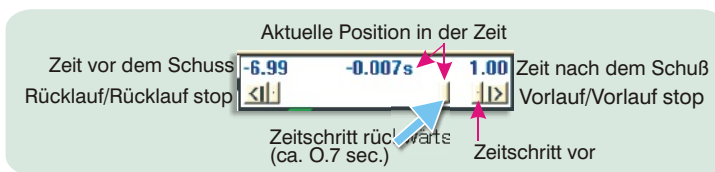
Die Bewegung der Ziellinie wird etwa eine Sekunde nach Beendigung des Schusses automatisch wiederholt. Sobald der Sensor danach wieder in Richtung des Messrahmens zeigt, wird dieses 'Replay' abgebrochen.

Beim KK-Liegendschiessen kann dies störend wirken, wenn die Waffe im Anschlag bleibt. Der Schütze muss sich daran gewöhnen, das Gewehr nach dem Auslösen vom Ziel abzuwenden oder er kann die Enter-Taste drücken.

Durch drücken der Taste 'LEERZEICHEN' des PC's kann der Schuss beliebig oft wiederholt werden. Ein Doppelklick auf die im Protokoll verzeichneten Schüsse oder auf Schüsse im Schussbild unten links führt ebenfalls zu einer Wiederholung.

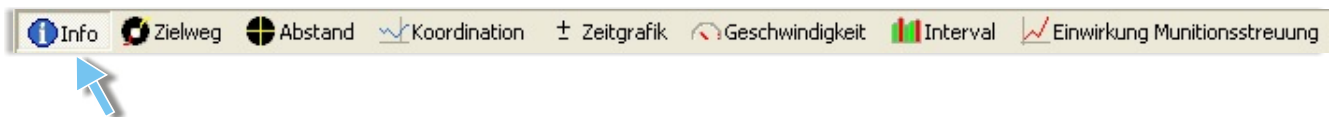


16.1. Die Geschwindigkeit der Wiederholung wird mit der Dialogbox durch die Prozentangabe im Menü Optionen eingestellt. 100% bedeuten, das in Echtzeit wiederholt wird. Um genauere Studien der Bewegung anzustellen, lässt sich die Zeit verlangsamen (50 oder 25%, halbe oder geviertelte Geschwindigkeit). Höhere Prozeenteinstellungen beschleunigen die Kurve.



Details wie die Einstellung der Schaftkappe lassen sich mit dem SCATT sehr gut überprüfen. Man sieht oft sofort, wie sich Änderungen der Position oder einzelner Elemente auf die Haltekurve und auf den Sprung auswirken.

16.2. Die Steuerungsleiste im oberen linken Eck der Scheibe gestattet weitere Steuerungen der Wiedergabe. Mit ihrer Hilfe kann die Kurve in Einzelschritten vor oder zurück bewegt werden, um Details zu erkunden. So lässt sich etwa die Phase unmittelbar vor dem Auslösen in einer starken Vergrößerung abbilden. Man sieht, welche Bewegungsrichtung und welche Geschwindigkeit in der Zehntelsekunde des Abziehen's bestand.



16.4. Das Generalinfo

Bei Druck auf das Ikon Info erscheinen alle gespeicherten Daten einer Trainingseinheit als Text. Diese Informationen sind weitgehend auch in der Durchschnittsstatistik in der Fußzeile des Protokolls enthalten.

Weil diese Aufstellung alle relevanten Daten auf einen Blick umfasst, eignet sie sich als Dokument für das Trainingstagebuch. Sie kann über "Datei" > "Drucken" ausgedruckt werden.

